Методическая разработка в номинации

«Организационно-массовая работа (культурно-досуговая деятельность)»

**Утренник**

**«Игра по ПРАВИЛАМ!»**

Автор:

Воспитатель ГПБ

ГБОУ школы №425

имени академика П.Л. Капицы.

197760, Санкт-Петербург, Кронштадт, ул. Андреевская, д.7

Тимофеева Юлия Ивановна

Тел. 8 (953) 3484440

Кронштадт 2019

**Номинация:** «Организационно-массовая работа (культурно-досуговая деятельность)»

**Название работы:** Утренник «Игра по ПРАВИЛАМ!»

**Цели и задачи:** познакомить детей с правилами дорожного движения. Расширить знания детей о правилах поведения пешехода и водителя в условиях улицы.

**Возрастной диапазон (контингент):** 7– 8 лет   
**Время проведения:** 60  минут  
**Место проведения:** стадион, спортзал  
**Ход эстафеты:** эстафета проводиться по типу веселых стартов, ребята соревнуются между собой, разделившись на две команды. В конце эстафеты проводится викторина, для закрепления полученных ранее знаний.

**Жюри:** классный руководитель, ответственный по ПДД, инспектор ГИБДД

**Описание праздника:**

Перед началом соревнования ответственный по ПДД рассказывает детям о важности соблюдения правил дорожного движения и о ходе проведения сегодняшнего утренника (5 мин.). Затем с детьми проводится легкая, веселая физкультурная разминка, после чего дети делятся на две команды («водители» и «пешеходы»).

Начало эстафеты:

«Чудеса на виражах»

*Материал*: 2 самоката, кегли 10-12 штук.

*Содержание*: Участника должны катиться на самокате, объезжая кегли. В обратную сторону движение по прямой линии. Выигрывает та команда, которая первая пришла к финишу без штрафных очков (сбитые кегли).

«Зебра»

*Материал:* Полоски белой бумаги (картона).

*Содержание:* Один участник (постовой) стоит в конце зала с полосками белой бумаги. По команде участник бежит за «ступенькой зебры», оббегает постового и кладет полоску перед ним, возвращается обратно. Второй участник так же бежит к постовому, берет полоску, оббегает, и кладет ее чуть дальше от первой. Таким образом, когда пробегут все участники, выстроится зебра из полосок. После того как пробежал последний участник и положил свою полоску, бежит постовой по выстроившейся зебре. Победит та команда, которая придет быстрее к финишу.

«Огни светофора»

*Материал:* Круги красного, желтого и зеленого цвета

*Содержание:* На светофоре – красный свет! Опасен путь – прохода нет!

А если желтый свет горит, - он «приготовься» говорит.

Зеленый вспыхнул впереди – свободен путь – переходи.  
В игре все дети – «пешеходы». Когда регулировщик дорожного движения показывает на «светофоре» желтый свет, то все участники выстраиваются в шеренгу и готовятся к движению, когда «зажигается» зеленый свет – можно ходить, бегать, прыгать по всему залу; при красном свете – все замирают на месте. Ошибившийся – выбывает из игры. Выигрывает та команда, чей участник остался последним.

«Такси»

*Материал:* Кегли или флажки (2 шт.)

*Содержание:* Участники выстраиваются друг за другом. Флажки ставятся в конце зала. По команде один участник бежит, оббегая флажок, и возвращается обратно, берет второго за руку и они бегут вместе (руки не разжимать), также оббегая фишку. Затем в ход вступает третий участник и так до тех пор, пока не будут задействованы все игроки. Победит та команда, которая первая придет к финишу.

«Водитель-пешеход»

*Материал:* Надутые воздушные шары 12-16 штук

*Содержание:* Посередине зала чертится линия. Команды выстраиваются напротив друг друга. Каждой команде раздается одинаковое количество шаров. Шары – это ошибки, допускаемые при движении на дороге. Команды должны избавляться от шаров путем перебрасывания их на территорию соперника. Выигрывает та команда, у которой будет наименьшее количество «ошибок».

Викторина

*Содержание:* Участникам задается вопрос, кто из команды быстрее и правильнее ответит на него, получает один балл. Выигрывает та команда, которая набрала наибольшее количество очков.

1. Какого цвета глаза у светофора? (зеленый, желтый, красный)
2. На какой свет можно переходить дорогу, на какой нельзя?
3. Площадка для ожидания пассажирского транспорта (остановка)
4. Как называется двухколесное или трехколесное транспортное средство без мотора (велосипед)
5. Как пешеходу понять, что водитель хочет повернуть в сторону? (Мигает указатель поворота)
6. С какого возраста разрешается ездить на переднем сидении автомобиля? (с 12 лет)
7. В каких местах пешеходам разрешается переходить улицу? (по пешеходным переходам)
8. Как нужно обходить стоящий на остановке транспорт: троллейбус, автобус, автомобиль?(При выходе из стоящих на остановке троллейбуса, автобу­са, автомобиля нельзя обходить их ни сзади, ни спереди. Если близко от стоящего транспорта есть пешеходный переход, надо переходить улицу только по нему. Обходить стоящий транспорт опасно для жизни)
9. Когда сел в машину, что необходимо сделать в первую очередь, перед тем как тронуться с места? (пристегнуть ремень безопасности)
10. Без чего нельзя выходить на улице в темное время суток? (светоотражатель, фликер)

В конце мероприятия жюри подсчитывает баллы, заработанные командами. Ответственный по ПДД выступает с последним словом, благодарит команды за участие и подводит итоги конкурса (цели и задачи достигнуты).

Выявляется команда-победитель (может победить дружба). Происходит процедура награждения, все участники получают сладкие призы.