



Работа 6. Создаём компьютерные документы

Задание 1. Копирование и вставка фрагментов

1. Откройте текстовый процессор.
2. Откройте файл с текстом `Дом.doc` (`Дом.odt`) из папки **Заготовки**.

Дом, который построил Джек

(английские народные стихи в переводе С. Маршака)

Вот дом,
Который построил Джек.
А это пшеница,
Которая в тёмном чулане хранится
В доме,
А это весёлая птица-синица,
Которая часто ворует пшеницу,
Вот кот,
Который пугает и ловит синицу,
Вот пёс без хвоста,
Который за шиворот треплет кота,
А это корова безрогая,
Лягнувшая старого пса без хвоста,
А это старушка, седая и строгая,
Которая доит корову безрогую,
А это ленивый и толстый пастух,
Который бранится с коровницей строгою,
Вот два петуха,
Которые будят того пастуха,

- Используя только операции копирования и вставки, восстановите полный текст известного стихотворения.
- Сохраните файл в личной папке под именем **Дом1** и закройте программу.

Задание 2. Поиск и замена фрагментов

- Откройте текстовый процессор.
- Откройте файл с текстом **Мир.doc (Мир.odt)** из папки **Заготовки**. Прочитайте текст.

Сказочный мир

Жил-был маленький Бегемотик. И была у него лягушка — такая зелёная и сказочная. Опустись её в траву, а она прыг, прыг, прыг, прыг ... и комара слопает.

Комар тоже был сказочный. Он в задумчивости летал над рекою, в которой плавали сказочные рыбы.

Да и сама река была сказочной. И сказочные воробьи чирикали на ветке. И сказочные деревья раскачивались от сказочного ветра. И сказочное Солнце то опускалось — то поднималось, то опускалось — то поднималось...

Ночью на сказочном Небе сияли сказочные Звезды.

«Какое всё вокруг сказочное! — думал маленький Бегемотик (он, конечно, тоже был сказочным). — Но лучше всех моя Лягушка...»

- Придумайте свой «мир», заменив определение «сказочный» на другое. Постарайтесь сделать это за наименьшее число операций (можно и за одну!).
- Придумайте и запишите 2–3 предложения, продолжающие ваш рассказ.
- Сохраните файл в личной папке под именем **Мир1** и закройте программу.

Задание 3. Ввод текста на английском языке

- Откройте текстовый процессор.
- Переключите клавиатуру на режим ввода латинских букв и наберите текст английской скороговорки:

I like my Bunny.
Bears like honey.
Girls like cats.
Cats like rats.
Boys like gods.
Storks like frogs.
Mice like cheese.
Sparrows like peas.
Owls like mice.
I like rice.
Birds like grain.
Say it all again.

3. Сохраните файл в личной папке под именем **Скороговорка** и закройте программу.

Задание 4. Вставка символов, отсутствующих на клавиатуре

1. Откройте текстовый процессор.
2. Наберите следующий математический текст:

1/60 часть градуса называется *минутой*, а 1/60 часть минуты — *секундой*. Минуты обозначают знаком «'», а секунды — знаком «"». Например, угол в 60 градусов, 32 минуты и 17 секунд обозначается так: 60°32'17".

Для ввода отсутствующих на клавиатуре обозначений градусов, минут и секунд:



- 1) перейдите на вкладку **Вставка**;
- 2) в группе **Символы** щёлкните на стрелке рядом с надписью **Символ**;
- 3) щёлкните на надписи **Другие символы** — откроется диалоговое окно **Символ**;
- 4) в раскрывающемся списке **Шрифт** выберите **Symbol**;
- 5) воспользовавшись полосой прокрутки, просмотрите символы и найдите нужный символ;
- 6) вставьте найденный символ (командная кнопка **Вставить**).



- 1) откройте диалоговое окно **Выбор символа** (команда **Вставка – Специальные символы**);
 - 2) в раскрывающемся списке **Шрифт** выберите **OpenSymbol**;
 - 3) с помощью полосы прокрутки найдите и поочерёдно вставьте нужные символы.
-

3. Сохраните файл в личной папке под именем **Символы** и закройте программу.

Задание 5. Работа с несколькими документами

1. Откройте текстовый процессор.
2. Последовательно откройте файлы **Воды1.doc (Воды1.odt)**, **Воды2.doc (Воды2.odt)**, **Воды3.doc (Воды3.odt)** из папки **Заготовки**.
3. Создайте новый файл и, используя перенос фрагментов текста и переход между окнами (например, с помощью панели задач), соберите текст в новом файле. В качестве образца используйте пример 3 на стр. 61 учебника.
4. Сохраните файл в личной папке под именем **Воды** и завершите работу с программой.

Теперь вы умеете

- ускорять свою работу за счёт операций копирования, вставки, поиска и замены фрагментов;
- вводить тексты на английском языке;
- вводить символы, отсутствующие на клавиатуре;
- работать с несколькими документами одновременно.